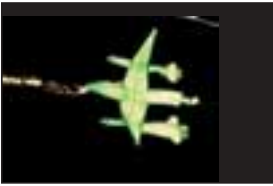




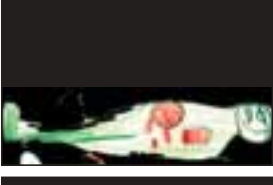








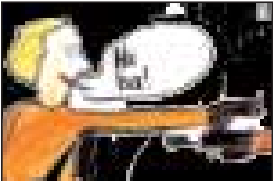




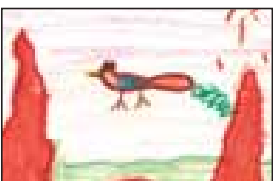

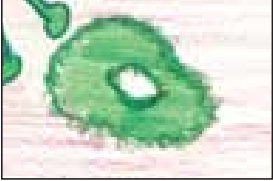






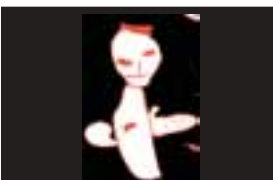
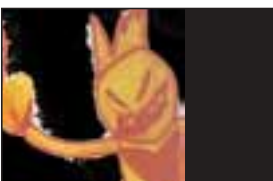






















Bildfolge Seite 1	Zeit	Bearbeitung/Effektfolge			Sound
 <small>krieg-flugi</small>	von 00:02 bis 00:10	kommt von links, langsam, wird grösser, ev. Wackeleffekt (Teleobjektiv)	wird von erscheinender Hand gestoppt	fade out relativ schnell rechts	
 <small>mord-hand1</small>	von 00:05 bis 00:08	fade in relativ schnell unten an Stelle des Flugi	an Stelle des Flugi am sichtbarsten	fade out relativ schnell	
 <small>krieg-soldat</small>	von 00:09 bis 00:17	ein Soldat, blur in, wird grösser bis Gesicht nah	viele Soldaten, werden bisschen grösser	Soldat Gesicht fade out Soldatenheer blur out	
 <small>mord-kopf2</small>	von 00:16 bis 00:22	fade in relativ schnell Drehung UZS 20°		fade out relativ schnell	
 <small>krieg-panzer</small>	von 00:22 bis 00:30	rohr blur in, sehr gross - klein total an Stelle	Drehung UZS 20° Drehung gegen UZS 10° vorwärtsbewegung	fade out, kleiner werden	
 <small>mord-körper</small>	von 00:25 bis 00:35	-fade in langsam -ganz wenig grösser werden	-nach oben schweben	fade out	
 <small>wfc-sonne</small>	von 00:33 bis 00:39	-fade in langsam an der stelle von mord-körper -Drehung konstant gegen UZS	grösser werden	fade out relativ schnell	
 <small>wfc-flugi</small>	von 00:37 bis 00:44	flugi freigestellt, klein von mitte rechts fade in grösser werden,	wenn blocks erscheinen und dominant werden, fade out ganz schnell	fade out ganz schnell	
 <small>wfc-blocks1</small>	von 00:41 bis 00:48	fade in langsam, schneller und grösser werdend, leichte Drehung UZS 10°		fade out blur	
 <small>wfc-flugirauch</small>	von 00:45 bis 00:52	rauch überdeckt die Struktur der blocks	Bild wird ziemlich schwarz		

Bildfolge	Zeit	Bearbeitung/Effektfolge	Sound
 wtc-sonne	von 00:50 bis 00:56	-fade in -Drehung konstant im UZS, langsamer als vorher	Sonne geht unter, nach unten fahren fade out
 schiesserei-knien	von 00:55 bis 01:03	einfaden rechts, nach oben fahren	fade out
 schiesserei-armhoch	von 01:03 bis 01:13	einfaden rechts, nach oben fahren	Köpfe separat behandeln, ev. grösser....oder leicht zeitverschoben... -bevor haha erscheint, nach aussen kippen. -wenn Zauberer kommt, stopp und schnell blur out
 schiesserei-o. haha	von 01:07 bis 01:11	-einfaden und blur in links, nach oben fahren, -schneller als das Bild "schiesserei-armhoch"	
 schiesserei-haha	von 01:11 bis 01:13	-haha-sprechblase separat behandeln	wenn das Bild "schiesserei-armhoch" kippt, haha-sprechblase erscheint -wenn Zauberer kommt, stopp und schnell blur out
 zauberer	von 01:13 bis 01:17	fade in	leuchtet? blur out
 sterne	von 01:15 bis 01:17	sterne animiert von der Spitze des Zauberstabes ausgehend....	fade out
 blume-frau	von 01:17 bis 01:25	fade in sehr schnell, ersetzt die Frau und Kind vom Bild "schiesserei-armhoch"	fahrt nach links, annäherung zu "blume-mann" blumenstraus separat behandeln
 blume-mann	von 01:17 bis 01:25	fade in sehr schnell, ersetzt die Frau und Kind vom Bild "schiesserei-haha"	fahrt nach rechts, annäherung zu "blume-frau"
 fantasie-vogel	von 01:23 bis 01:30	fade in, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern paradiesischer Zustand,	fade out, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern

Bildfolge	Zeit	Bearbeitung/Effektfolge	Sound
	von 01:29 bis 01:36	fade in, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern paradiesischer Zustand,	fade out, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern
	von 01:35 bis 01:42	fade in, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern erstes Fragezeichen! zum-paradiesischen Zustand,	fade out, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern
	von 01:41 bis 01:48	fade in, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern paradiesischer Zustand	fade out, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern
	von 01:47 bis 01:54	fade in, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern paradiesischer Zustand wird langsam unterhöhlt	fade out, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern
	von 01:53 bis 02:00	fade in, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern paradiesischer Zustand ist gefährdet,	fade out, in Harmonie mit den folgenden Fantasie-Bildern
	von 01:57 bis 02:04	fade in, in Harmonie mit den vorangehenden Fantasie-Bildern paradiesischer Zustand ist nicht mehr,	fade out, in Harmonie mit den vorangehenden Fantasie-Bildern
	von 02:00 bis 02:07	fade in, einzelteile separat behandeln	Bruch mit paradiesischem Zustand ist komplett vollzogen fade out
	von 02:05 bis 02:12	fade in	drehen mehr oder weniger am Ort, ev. multipliziert fade out
	von 02:11 bis 02:21	fade in	grösser werdend fade out
	von 02:17 bis 02:24	fade in blur in	grösser werdend fade out blur out

Bildfolge	Zeit	Bearbeitung/Effektfolge	Sound
 monster-rot	von 02:22 bis 02:28	fade in blur in	grösser werdend fade out blur out
 monster-teufel	von 2:23 bis 02:40	langsam fade in Bildschirmfüllend	grösser werden Zähne gross fade out
 verschlossen	von 02:38 bis 02:46	fade in, nimmt Raster von Zähnen auf	
 kerker	von 02:44 bis 02:52	fade in, nimmt Form auf von vorangehendem Bild	
 burg	von 02:52 bis 03:00	fade in relativ schnell	fahrt nach unten verschwindet unten weg
 robo-heissfuss	von 02:58 bis 03:12	erscheint hinter der Burgmauer hervor, leuchtet?	fahrt nach oben fliegt eher richtung oben weg
 robo- parabol	von 03:04 bis 03:11	Bevölkert den Raum schwebensgefühl Kontaktaufnahme	
 steuern	von 03:07 bis 03:15	fährt hinten durch Selbständig am Steuer	
 robo-düse	von 03:12 bis 03:20	Bevölkert den Raum schwebensgefühl autonom	
 verloren	von 03:18 bis 03:25	Bevölkert den Raum Verloren fade in an Stelle des robo-düse	ev. konstant Drehung gegen UZS, Spiraleffekt grösser werden, blur out fade out

Bildfolge	Zeit	Bearbeitung/Effektfolge			Sound
	von 03:24 bis 03:34	Verlorenheit fade in an Stelle des vorangehenden Bildes	konstant Drehung gegen UZS, Spiraleffekt	stopp, dann fade out, wenn fee erscheint	
	von 03:33 bis 03:39	fade in blur in	leuchtet auf	fade out blur out	
	von 03:36 bis 03:39	sterne animiert von der Spitze des Feestabes ausgehend....			
	von 03:39 bis 03:48	weitersteuern	von links nach rechts		
	von 03:46 bis 03:58	fade in	ev.leicht flimmern, pulsieren	fade out	
	von 00:00 bis 00:00				
	von 00:00 bis 00:00				
	von 00:00 bis 00:00				
	von 00:00 bis 00:00				
	von 00:00 bis 00:00				